NELSON MANDELA GESAMTSCHULE
Greven // Schule der Sekundarstufe I und II

Jugendbildungscamp 2023

Schule der Zukunft
Bildung für Nachhaltigkeit

den Verstand fordern
durch Vielfalt bereichern
Verantwortung leben
Vertrauen schaffen

Herzlich Willkommen

Jörg Klose

- Lehrer an der NMG Greven (Chemie, Naturwissenschaften, Sport)
- Klassenlehrer 5b
- SV Lehrer
- Betreuender Lehrer der Auszeit eSG
- Projektleiter Jugendbildungscamp

Andreas Klose

- Sportler, Leistungssportler
- Sport- und Biologielehrer (Sek. II/I)
- Trainer, Athletik- und Personaltrainer
- Berater im Leistungssport und Gesundheitswesen
- Referent und Berater für Firmen im Bereich Gesundheit

Wir bewegen Jugend - Jugend bewegt sich

Fit in die Zukunft durch bewusste Ernährung, Bewegung und Entspannung

09.08.-20.08.2023
(Jugendbildungscamp am
“Ferienpark Westheide“)

Gesunde Ernährung

- Frühstück, Abendessen und Tagesverpflegung:
  - regional
  - saisonal
  - bio

Bewegung

- Zirkus
- Kajak
- Ringen und Kämpfen
- Reiten
- Fadenspiele

Entspannung

- Verschiedene Entspannungs-möglichkeiten sollen den Kindern vorgestellt werden
- Spielerische und kindgemäße Entspannungsverfahren mit und ohne Zusatzmaterialien sollen erarbeitet werden

Persönlichkeitsentwicklung

- einstündiges Gespräch
- individuelle Stärken herausarbeiten
- individuelle Stärken ins Projekt einbringen
- Schwächen bewusst machen (Bsp.: Selbstvertrauen, Selbstbewusstsein, Kritikfähigkeit)
- Möglichkeiten aufzeigen, an Schwächen gezielt zu arbeiten

Vorbereitungswochenende

	Zeitraum	Teilnehmer
Ferienpark Westheide	02.06.-04.06.2023	**<u>ca. 40 Personen</u>** • 20 Studenten der Uni Münster • 20 Jugendgruppenleiter

Jugendbildungscamp – zeitlicher Ablauf

	Zeitraum	Teilnehmer
Vorlauf	09.08.-12.08.2023	**ca. 40 Personen** • 20 Studenten der Uni Münster • 20 Jugendgruppenleiter
Hauptlauf	13.08.-19.08.2023	**ca. 100 Personen (gesamter Zeitraum)** • 2 Klassen aus dem 6. Jahrgang der Gesamtschule Greven (6b und 6c) • auszubildende JugendleiterInnen aus dem 11. Jahrgang der Gesamtschule Greven • 20 Studenten der Uni Münster
Nachlauf	20.08.2023	**ca. 40 Personen** • ca. 20 Studenten der Uni Münster • ca. 20 Jugendgruppenleiter

Jugendbildungscamp – Tagesstruktur

VORMITTAG

08:00 – 08.30	**Frühstück**
09:15 – 10.45	Klasse 6b: **Aktivitäten** Klasse 6c: **Zirkus**
10:45 – 11.15	**Pause**
11:15 – 12.45	Klasse 6c: **Aktivitäten** Klasse 6b: **Zirkus**

Aktivitäten

Gruppe 1: **Kajak** (1,5 Std.)
Gruppe 2: **Reiten** (1,5 Std.)
Gruppe 3: **Ringen&Kämpfen** (1,5 Std.)
Gruppe 4: **Entspannung** (1,5 Std.)

NACHMITTAG

13:00 – 13.30	**Mittagessen**
13:30 – 15.00	**Pause**
15:00 – 16.30	**Workshops**
16:30 – 19:00	**Freie Workshopzeit bzw. Freizeit**
19:00 – 19:30	**Abendessen**
20:15 – 22:00	**Abendprogramm**
ab 22:00	**Nachtruhe**

Vorläufige Wochenstruktur – Workshops (Referenten)

Wochentag	Vormittags							
	1. Block (09:15 – 10:45 Uhr)				2. Block (11:15 – 12:45 Uhr)			
Montag	Zirkus 1	Kajak/ Reiten	Ringen/ Kämpfen	Ent-spannung	Zirkus 2	Kajak/ Reiten	Ringen/ Kämpfen	Ent-spannung
Dienstag	Zirkus 1	Kajak/ Reiten	Ringen/ Kämpfen	Ent-spannung	Zirkus 2	Kajak/ Reiten	Ringen/ Kämpfen	Ent-spannung
Mittwoch	Kajaktour auf der Ems							
	Zirkus 2				Ringen/ Kämpfen	?	Entspannung	
Donnerstag	Kajaktour auf der Ems							
	Zirkus 1				Ringen/ Kämpfen	?	Entspannung	
Freitag	Zirkus 1	Kajak/ Reiten	Ringen/ Kämpfen	Ent-spannung	Zirkus 2	Kajak/ Reiten	Ringen/ Kämpfen	Ent-spannung
Samstag	● Klasse 6b		● Klasse 6c	Generalprobe	● Klasse 6b und Klasse 6c			

Workshopangebote der Studenten/Jugendleiter

Wochentag/ Workshops	Nachmittags	
	3. Block (15:00 – 16:30 Uhr)	4. Block (17:00 – 18:30 Uhr)
Montag		
1. Kochen		**Freie Workshopwahl oder Freizeit**
2. Wasserolympiade		
3. Survival		
4. Wiesenspiele		
5. Schrottorchester		
6. Freundschaftsbänder		
7. DIY Kosmetik		
8. Kraft		
9. Sinnesparcour		

Wochenstruktur - Abendprogramm

Wochentag	Abendprogramm	
Sonntag	**Spieleabend (Leitungsteam)**	Reflexion
Montag	**Turnier**	Reflexion
Dienstag	**Nachtwanderung**	Reflexion
Mittwoch	**Disko**	Reflexion
Donnerstag	**Film (Leitungsteam)**	Reflexion
Freitag	**Lagerfeuer**	Reflexion
Samstag	**Gemeinsames Grillen**	Reflexion

SPORTJUGEND
LANDESSPORTBUND
NORDRHEIN-WESTFALEN

SPORT BEWEGT NRW!

Qualifizierung im Sport

ZERTIFIKAT

Zertifikat Kinder- und Jugendfahrten

[redacted]

[redacted]

47057 Duisburg

[redacted]

Zertifikatsnummer [redacted]
Gültig bis 31.12.2022

Hinweis:

Die erfolgreiche Teilnahme berechtigt zur Beantragung der Jugendleitercard (Juleica).
Die Ausbildungsinhalte des Zertifikats stimmen mit den Inhalten der Jugendleiter/-innen-Ausbildung gemäß den Rahmenrichtlinien des Deutschen Olympischen Sportbundes überein.

Nach erfolgreicher Teilnahme an der Qualifizierungsmaßnahme „Zertifikat Kinder- und Jugendfahrten im Sportverein" werden 60 Lerneinheiten für die Ausbildung zum/zur Vereinsmanager/-in-C anerkannt.

Duisburg, 09.04.2018

Jens Wortmann
Vorsitzender der
Sportjugend Nordrhein-Westfalen

Martin Wonik
Geschäftsführer der
Sportjugend Nordrhein-Westfalen

Inhalte:

- Grundlagen der Planung, Anwendung von Planungstechniken, Planungsgrößen und Planungsparametern
- Selbstverständnis und Anforderungen an den/die Betreuer/-in
- Pädagogisches Handeln in der Kinder- und Jugendarbeit
- Spiel-, Sport- und Freizeitpädagogik
- Sportliche, musisch-kulturelle und außersportliche Aktivitäten
- Grundlagen der Haftung, Recht und Versicherung
- Kooperationsmöglichkeiten in der Kinder- und Jugendarbeit
- Praxisorientierte Anwendung in Projekten, Bewegungssequenzen und Anwendungsaufgaben

Dauer der Ausbildung: 60 LE à 45 Minuten

www.sportjugend.nrw

On Top:

- Bewerbungen
- Juleica
- Jobs bei Vereinen
- „Mehr als nur Punkte“

Zirkus

Zirkus 1

- **Akrobatik**
  - Menschenpyramiden
  - Trampolin
  - Trapez
  - Rollen
- **Fakir**
  - Scherbenlaufen
  - Nagelbrett
  - Feuerstab
- **Clownerie**

Zirkus 2

- **Jonglage**
  - Tücher, Bälle
  - Diabolo
  - Devil Stick
  - Poi
- **Balance**
  - Kugel
  - Rola Bola
  - Seillaufen
- **Clownerie**

Kajak fahren

- Anfängerschulung
- Einfache Grundschläge
- Sicherheitstraining
- Kajaktour auf der Ems

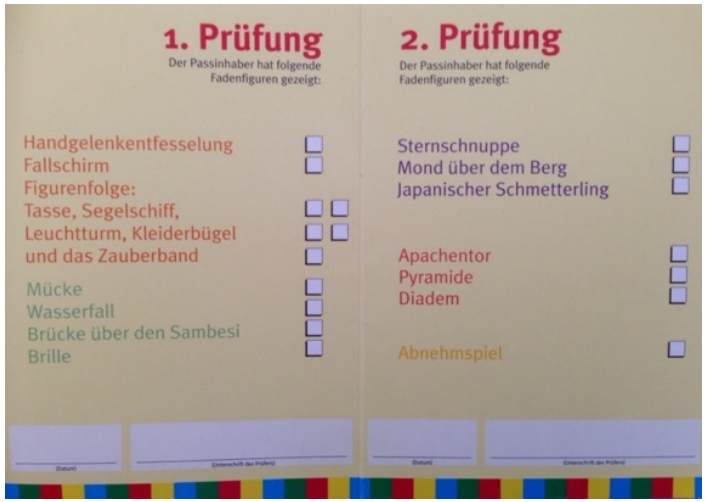
Ringen und Kämpfen

- Kämpfen wie …
- Kämpfen mit Herz und …
- Kämpfen mit allem, was …
- Kämpfen zu zweit, zu …

Reiten

- Pferde pflegen
- Grundschritte lernen

Fadenspiele



1. Prüfung
Der Passinhaber hat folgende Fadenfiguren gezeigt:

- Handgelenkentfesselung
- Fallschirm
- Figurenfolge: Tasse, Segelschiff, Leuchtturm, Kleiderbügel und das Zauberband
- Mücke
- Wasserfall
- Brücke über den Sambesi
- Brille

2. Prüfung
Der Passinhaber hat folgende Fadenfiguren gezeigt:

- Sternschnuppe
- Mond über dem Berg
- Japanischer Schmetterling
- Apachentor
- Pyramide
- Diadem
- Abnehmspiel

- Kleine Fäden anstatt IPod, Mp3-Player, …
- Spiele mit kleinen Fäden
- 1. Prüfung aus dem Fadenpass
  - → Fallschirm – Kleiderbügel – Brille
- 2. Prüfung aus dem Fadenpass
  - → Sternschnuppe – Appachentor – Diadem
- 3. Prüfung aus dem Fadenpass
  - → 3D Eifelturm – Der Kletterer – Der fliegende Vogel

http://www.aboinudi.de/